РЕЦЕНЗИЯ

на педагогическую разработку «Сборник игр с использованием сказочных героев», разработанную

воспитателем: Чургулия Жаной Тариеловной, учителем-логопедом Сафроновой Еленой Павловной

Муниципального автономного дошкольного образовательного учреждения муниципального образования город Краснодар «Детский сад комбинированного вида « Сказка» с/ п 143.

Актуальность данного сборника игр заключается в том, что дидактические игры с использованием сказочных героев в детском саду имеют высокую актуальность по нескольким причинам: во-первых, это развитие воображения и креативности. Сказочные герои вдохновляют детей на творчество и фантазии. Игры с их участием позволяют детям создавать собственные истории, что способствует развитию воображения и креативного мышления.

Во-вторых, формирование социальных навыков у дошкольников, так как сказочные персонажи часто сталкиваются с различными социальными ситуациями. Играя в такие сценарии, дети учатся взаимодействовать друг с другом, развивают навыки сотрудничества, эмпатии и разрешения конфликтов. В-третьих, знакомство с культурными нормами, так как именно сказки часто содержат элементы морали и культуры. Использование сказочных героев в дидактических играх помогает детям понять важные социальные нормы, правила поведения и этикета, что является важной частью их социализации.

Основными задачами реализующимися в педагогической разработке являются: стимулировать активность и заинтересованность детей в знакомстве с художественной литературой; развитие психических процессов: мышления, памяти, речи; развитие диалогической и монологической речи; формирование творческого потенциала, фантазии и воображения; интеллектуальное развитие и овладение способами взаимодействия с окружающими; развитие познавательного интереса и формирование интереса к чтению; воспитание умения слушать и понимать текст; формирование основ

нравственности и морали. Совместно с учителем логопедом были подобраны игры, направленные на развитие диалогической и монологической сторон речи.

Данная педагогическая разработка обеспечивает единство воспитательных, развивающих и обучающих целей и задач образования в дошкольном образовательном учреждении.

Несомненными преимуществами рецензируемой педагогической разработки «Сборник игр с использованием сказочных героев» является поддержка индивидуального подхода. Каждый ребенок уникален, и использование различных сказочных героев позволяет учитывать интересы и предпочтения детей, создавая условия для индивидуального подхода к обучению.

Рецензируемый сборник выполнен в соответствии с требованиями ФГОС ДО и предполагает комплексность подхода, обеспечивая развитие воспитанников во всех взаимодополняющих образовательных областях.

Рецензируемый сборник игр с использованием сказочных героев успешно апробирован и может быть рекомендован для использования в учреждениях дошкольного образования.

Рецензент:

кандидат педагогических наук, доцент кафедры педагогики и психологии детства Кубанского государственного университета, член –корреспондент Международной академии наук педагогического образования, заслуженный работник науки и образования Российской академии естествознания

31.01.2025г.

Подпись Голубь М.С. заверяю. Секретарь ФППК Куб

М.С. Голубь

1 EA Mencester

Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение муниципального образования город Краснодар «Детский сад комбинированного вида «Сказка» с/ п 143

СБОРНИК ИГР С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ СКАЗОЧНЫХ ГЕРОЕВ ДЛЯ ДОШКОЛЬНИКОВ

Авторы: Чургулия Ж.Т., воспитатель

Сафронова Е.П., учитель-логопед

Краснодар

2025 год.

СОДЕРЖАНИЕ:

Титульный лист	_стр. 1.
1. Цели, задачи	стр.2
2.Актуальность игр с использованием сказочных персонажей	стр.3
3.Введение	стр.6
4.Аннотация	стр.8
5. Игровые задания с использованием героев сказок для закреплокультурных навыков	ения стр.12
б. Дидактические игры по сказкам с использованием прищепок_	стр.16
7. Игры для дошкольников на формир. математ. представл	стр.21
8. Подвижные игры с использованием сказочных персонажей	стр.26
9.Малоподвижные игры	стр.28
10. Игры на конструирование с использованием сказ.перс	стр .30
11. Опыты с использованием сказочных персонажей	стр.33
12. Дидактические игры на развитие памяти . внимания	стр.36
13. Заключение	стр.38
14. Использованые источники	стр.39
15. Приложение(Примерный список литературы для чтения детя	м 5-6 лет
по программе «От рождения до школы» Под ред. Н. Е. Вераксы,	
Т. С. Комаровой, М. А. Васильевой старшая группа 5-6	стр.40

Цель создания сборника дидактических игр с использованием сказочных персонажей — развитие познавательных способностей, внимания, воображения, фантазии, творческого мышления и моторики рук у детей дошкольного возраста.

Задачи создания сборника дидактических игр с использованием сказочных персонажей:

Стимулировать активность и заинтересованность детей в знакомстве с художественной литературой.

Развитие психических процессов: мышления, памяти, речи.

Развитие диалогической и монологической речи.

Формирование творческого потенциала, фантазии и воображения.

Интеллектуальное развитие и овладение способами взаимодействия с окружающими.

Развитие познавательного интереса и формирование интереса к чтению.

Воспитание умения слушать и понимать текст.

Формирование основ нравственности и морали.

Помощь в преодолении проблем и коррекция поведения.

Дидактические игры с использованием сказочных героев в детском саду имеют высокую актуальность по нескольким причинам:

1. Развитие воображения и креативности.

Сказочные герои вдохновляют детей на творчество и фантазии. Игры с их участием позволяют детям создавать собственные истории, что способствует развитию воображения и креативного мышления.

2. Формирование социальных навыков.

Сказочные персонажи часто сталкиваются с различными социальными ситуациями. Играя в такие сценарии, дети учатся взаимодействовать друг с другом, развивают навыки сотрудничества, эмпатии и разрешения конфликтов.

3. Знакомство с культурными нормами.

Сказки часто содержат элементы морали и культуры. Использование сказочных героев в дидактических играх помогает детям понять важные социальные нормы, правила поведения и этикета, что является важной частью их социализации.

4. Упрощение обучения.

Сказочные герои делают процесс обучения более увлекательным и доступным. Дети легче воспринимают информацию, когда она подается в игровой форме, особенно если она связана с любимыми персонажами.

5. Развитие языковых навыков.

Играя с персонажами сказок, дети учатся новым словам, фразам и выражениям. Это способствует развитию речевых навыков и улучшает коммуникативные способности.

6. Эмоциональная поддержка

Сказочные герои могут служить источником эмоциональной поддержки для детей. Они помогают детям справляться с эмоциями, учат их выражать свои чувства и понимать чувства других.

7. Интеграция различных областей знаний.

Дидактические игры с использованием сказочных героев могут охватывать различные области знаний: математику (например, через счет), природу (через сказки о животных), искусство (через создание поделок), что делает обучение более комплексным.

8. Поддержка индивидуального подхода.

Каждый ребенок уникален, и использование различных сказочных героев позволяет учитывать интересы и предпочтения детей, создавая условия для индивидуального подхода к обучению.

9. Повышение мотивации к обучению.

Игры с участием сказочных героев создают позитивный настрой и повышают интерес к учебному процессу. Дети с большей охотой участвуют в занятиях, когда они ассоциируются с приятными эмоциями и любимыми персонажами. Использование сказочных элементов в дидактических играх превращает обучение в захватывающее приключение, что способствует более глубокому и осознанному усвоению знаний.

10. Развитие познавательных процессов.

Дидактические игры с сказочными героями стимулируют развитие памяти, внимания и логического мышления. Дети учатся анализировать ситуации, решать проблемы и принимать решения, играя роли любимых персонажей. Разнообразные задания и головоломки, связанные с сказочными сюжетами, способствуют развитию когнитивных способностей детей.

11. Формирование ценностных ориентаций.

Сказки часто несут в себе важные моральные уроки и ценности. Играя с сказочными героями, дети учатся отличать добро от зла, сочувствовать другим и быть справедливыми. Эти игры помогают формировать у детей позитивные нравственные качества и представления о мире.

12. Создание комфортной образовательной среды.

Использование сказочных героев в дидактических играх помогает создать атмосферу доверия и безопасности в детском саду. Дети чувствуют себя более расслабленно и уверенно, что способствует более эффективному обучению и

развитию. Преподнося материал в форме сказки, воспитатель легче находит общий язык с детьми и устанавливает с ними эмоциональную связь.

Введение:

В современном мире, где технологии и цифровые развлечения занимают значительное место в жизни детей, важность активного участия в подвижных играх и взаимодействия с окружающим миром становится особенно Дошкольный возраст актуальной. ЭТО период, закладываются основы физического, эмоционального и социального развития ребенка. В этом контексте использование сказочных героев как основы для создания различных игр представляет собой уникальную возможность не только развивать физические и коммуникативные навыки, но и формировать у детей интерес к литературе, культуре и традициям своего народа. Сказки, передаваемые из поколения в поколение, являются неотъемлемой частью русской культуры и служат важным инструментом для воспитания и обучения детей.

Актуальность данной работы обусловлена необходимостью создания эффективных и увлекательных методов обучения и развития детей дошкольного возраста. Сборник игр с сказочными героями, основанный на известных сказках, предоставляет возможность не только развивать физические навыки, координацию и воображение, но и знакомить детей с классическими произведениями в интерактивной и доступной форме. В условиях современного общества, где внимание детей часто рассеивается, использование театрализации и игровых элементов может значительно повысить интерес к обучению и взаимодействию с окружающим миром.

В данной работе освещены несколько ключевых тем, которые помогут глубже понять, как можно эффективно использовать сказочные сюжеты для создания игр. Обоснование выбора сказок станет важным аспектом, так как именно знакомые и любимые персонажи способны привлечь внимание детей и сделать процесс обучения более увлекательным.

Структура игр описана, включая правила, необходимые материалы и проведения. Методы театрализации, которые использованы в играх, позволят

детям не только участвовать в активных действиях, но и развивать свои актерские способности, что в свою очередь способствует развитию креативности и воображения. Работа с родителями также занимает важное место, так как вовлечение семьи в процесс обучения и игры может значительно повысить эффективность и интерес к занятиям.

Практическая реализация игр представлена в виде конкретных примеров, что позволит педагогам и родителям легко адаптировать предложенные идеи в своих группах и семьях. Оценка результатов станет завершающим этапом, который позволит проанализировать эффективность предложенных игр и выявить их влияние на развитие детей.

Таким образом, данная работа направлена на создание уникального сборника игр с элементами театрализации, который не только развивает физические навыки детей, но и знакомит их с богатым миром русских сказок. В результате, мы надеемся, что предложенные игры станут не только источником радости и веселья для детей, но и важным шагом на пути к их всестороннему развитию.

Аннотация

В какие режимные моменты использовать дидактические игры со сказочными персонажами.

Дидактические игры со сказочными персонажами можно использовать в различных режимных моментах в детском саду. Вот несколько примеров, когда и как их можно интегрировать:

1. Утренний круг.

Начало дня — отличное время для введения в тему. Дети могут выбрать своего любимого сказочного героя и рассказать о нем, что поможет развить навыки общения и уверенность в себе.

2. Занятия по развитию речи, занятия с логопедом.

Во время занятий по развитию речи можно использовать сказочных персонажей для создания диалогов, ролевых игр или для разыгрывания сценок. Это поможет детям развивать речь, воображение и креативность.

3. Чтение книг.

Во время чтения сказок можно использовать дидактические игры, например, задавать вопросы о персонажах или предлагать детям угадать, что произойдет дальше. Это сделает процесс чтения более интерактивным.

4. Промежутки между занятиями.

Время между занятиями можно заполнить короткими играми с использованием сказочных персонажей. Это поможет детям переключиться и расслабиться.

5. Прогулка на улице.

Во время прогулок можно организовать игры на основе сказок, например, «Сказочные прятки» или «Найди героя», где дети ищут предметы, связанные с персонажами.

6. Творческие занятия.

В рамках художественной деятельности (рисование, лепка) можно предложить детям создать своих любимых сказочных героев, а затем рассказать о них группе.

7. Подготовка к праздникам

Во время подготовки к утренникам или праздникам можно использовать дидактические игры со сказочными персонажами для создания сценариев, репетиций и оформления.

8. Время отдыха.

Время тихого часа можно использовать для прослушивания аудио сказок или просмотра мультфильмов о сказочных героях, а затем обсуждать их или играть в игры на основе услышанного.

9. Заключительный круг.

В конце дня можно провести обсуждение, где дети рассказывают о своих впечатлениях от прошедшего дня, используя сказочных персонажей для описания своих эмоций и событий.

10. Индивидуальная работа с детьми.

В моменты индивидуальной работы, особенно с застенчивыми или нуждающимися в дополнительной поддержке детьми, дидактические игры со сказочными персонажами могут стать отличным инструментом. Например, можно использовать кукольный театр для стимулирования речевой активности или предложить ребенку нарисовать сцену из сказки и рассказать о ней.

11. Работа с родителями.

В рамках работы с родителями можно проводить мастер-классы по изготовлению дидактических игр со сказочными персонажами. Это не только сблизит родителей и детей, но и поможет родителям лучше понять, как использовать сказки в развитии ребенка.

12. Тематические недели.

Организуйте тематические недели, посвященные определенным сказкам или сказочным персонажам. В течение недели все занятия и игры будут связаны с выбранной темой, что позволит детям глубже погрузиться в мир сказки и лучше усвоить материал.

13. Самостоятельная деятельность детей.

Предоставьте детям возможность самостоятельно играть с дидактическими материалами на основе сказок в специально отведенном уголке. Это способствует развитию самостоятельности, инициативы и умения играть в коллективе. Например, можно организовать уголок с настольными играми, пазлами и книжками-раскрасками по мотивам известных сказок.

Особенности проведения игр:

Перед использованием игр педагог должен сам тщательно подготовится к игре, тогда возникает меньше трудностей при ее проведении. Игровые действия выполняются в соответствии с озвученными детям правилами перед началом игры: что нельзя делать, что можно и как именно. Обучающий и воспитывающий взрослый в работе использует все основные методы работы (наглядные, словесные, игровые, практические). Сложность выдвигаемых правил зависит от возраста детей. Если правила понятны, а сама игра – увлекательная, то они соблюдаются без проблем.

В процессе игры воспитатель следит за действиями ребят, мотивирует их на участие, дает пояснения, отвечает на вопросы, дает советы, поощряет успехи

Использование дидактических игр со сказочными персонажами в этих режимных моментах поможет сделать образовательный процесс более увлекательным и развивающим для детей.

Педагоги используют и словесные, и настольно-печатные и игры с предметами. Которые в свою очередь разделены по группам: для младшей, средней и старшей группы. Все они для одной цели—дать знания и построены по одной и той же схеме: задача, действие и результат. Руководящая роль в играх отводится педагогу, но степень его участия отличается. Используются игры с целью обучения воспитанников, прежде всего с правилами, следят, чтобы каждый ребенок принимал участие, подводит итог, в самостоятельной же игре ребят, воспитатель больше наблюдает, чтобы дети проявляли

активность, поощряет сплоченность воспитанников, выступает в качестве одного из участников.

В процессе подготовки воспитатель подбирает дидактический материал (игрушки, карточки с изображениями, различные предметы).

Важное условие: участники грамотно организованной игры не должны подозревать, что она направлена на их обучение. Чем тщательнее педагог подготовился к игре, тем меньше трудностей возникает при ее проведении. Главное — действия всех участников должны выполняться в соответствии с озвученными правилами .Перед началом игровой деятельности ребятам озвучивают правила, показывающие границы при решении задачи: что можно делать ,и как именно, а что нельзя.

Организуя игру для младших групп, у педагога роль ведущего и он показывает наглядно, какие действия и как должны выполняться детьми в соответствии с правилами.

Воспитанникам средней группы педагог объясняет правила в ходе проведения, (одно или два базовых правила), остальные моменты уточняются в ходе пробной игры, но не вмешивается в принятие решений.

Для старших групп в правила доводятся до начала игры словесно, их содержание разбирается с детьми совместно, вносят необходимые коррективы в процессе.

Роль в ведении игры, если игра проводится впервые отводится обучающему взрослому Игры проводятся после прочтения, обсуждения художественной литературы и ознакомления с нормами и правилами. Роли, если их наличие запланировано, распределяются и с учетом пожелания детей и по очередности. По мере ознакомления с игровыми заданиями возможно организовывать соревнования между небольшими группами. Также ребятам будет интересно изготовить атрибуты для игр собственными руками.

Завершением любой игры является достижение ее цели, и это логично. Результаты оцениваются и педагогом и со стороны ребенка. Дети, определяют результат - сколько удовольствия от игры они получили, какие навыки и

знания приобрели, какие качества (внимание, память, и т.д.) получил. Воспитатель отмечает возникшие проблемы и намечает пути исправления допущенных ошибок.

Игровые задания с использованием героев сказок для закрепления культурных навыков

Эти игры не только развлекут детей, но и помогут им осознать важность культурных навыков и норм поведения в обществе и закрепить их. Игры дошкольников возрастов. Игровые используются ДЛЯ **BCEX** задания используются ДЛЯ закрепления навыков. соответственно задачам, воспитывающего взрослого и результатом всегда является достижение цели игры.

Игра «Сказочные манеры»

Цель: научить детей правильно здороваться, прощаться, благодарить, просить прощения, а также корректно вести себя за столом и в общественных местах.

Все эти навыки подаются в ненавязчивой форме, через призму сказочных историй, что делает процесс обучения более интересным и запоминающимся.

Правила игры: группа детей делится на две команды (путем жеребьёвки). Каждая команда выбирает из набора картинок по знакомым сказкам одну и демонстрирует ситуацию, которая изображена на ней.

Во время игры участники игры сталкиваются с различными задачами и испытаниями, требующими проявления хороших манер.

Например, Золушке нужно произвести впечатление на принца во время бала или Красной Шапочке – вежливо поговорить с волком, не раскрывая своих планов.

Игра «Сказочные манеры» способствует развитию у детей не только навыков этикета, но и коммуникативных способностей, умения работать в команде и находить компромиссы. Это отличный способ подготовить ребенка

к жизни в обществе, научить его уважать окружающих и достойно представлять себя в любой ситуации.

Игра «Сказочный этикет»

Цель: Закрепление знаний о культурных нормах и правилах поведения в обществе, логического мышления, развитие связной речи.

Материалы и оборудование: карточки с различными ситуациями.

Ход игры: Детям предлагают карточки с различными ситуациями (например, "Как вести себя на празднике?", "Как пригласить друга поиграть?").

Игровые действия: Дети выбирают карточку и представляют, как их сказочный герой решает эту ситуацию, соблюдая правила этикета.

Игра «Культурный квест».

Цель: Развивать командное взаимодействие и навыки сотрудничества, логического мышления ,развитие связной речи.

Материалы и оборудование: карточки с заданиями на основе прочтенных сказок. План квеста.

Ход игры: Педагог разделяет ребят на команды, раздает карточки. Озвучивает последовательность выполнения заданий по плану квеста. Каждое задание связано с культурными навыками. Например: помочь героям собрать вещи для праздника, научить их танцевать или петь.

Игровые действия : ребята выполняют в соответствии с полученным заданием Игра «Сказочный театр» (подходит для заучивания роли .)

Цель: Закрепление навыков общения, развитие связной речи, внимания, памяти, логического мышления, сотрудничества и понимания культурных норм через игру.

Материалы и оборудования : в соответствии с выбранной сказкой или персонажем.

Игровые действия : Воспитатель предлагает варианты сказок , знакомых детям . Дети выбирают сказку и распределяются роли. Затем они ставят мини-спектакль , акцентируя внимание на культурных аспектах (соответственно воспитательной задаче) .

(Например, как герои ведут себя в обществе, как они помогают друг другу.)

Игра «Сказочные этикетные игры».

Цель: Формирование у детей навыков вежливого общения и понимания социальных норм, логического мышления. развития речи.

Материалы и оборудование: книги по этикету и правилам поведения в обществе.

Ход игры: Предварительное чтение книги по этикету и правилам поведения. Педагог выбирает тему. Провести игру «Сказочные манеры», где дети должны показать правильное поведение в различных ситуациях от лица своих любимых героев и воспроизвести и закрепить прочитанное.

Игра «Сказочный обмен подарками»

Цель: Развитие навыков дарения и принятия подарков, а также умение выражать свои чувства и эмоции. развитие творческого мышления.

Материалы и оборудование: подарки, созданные ребятами собственноручно. Игровые действия: В игре. дети должны подготовить «подарки» (это могут быть рисунки или поделки) для своих любимых сказочных персонажей. Затем они обмениваются подарками и обсуждают, почему выбрали именно этот подарок.

Игра «Сказочное чаепитие»

Цель: Обучение детей правилам поведения за столом, развитие навыков вежливого общения и гостеприимства, а также формирование понимания культурных традиций чаепития. Материалы и оборудование: Детская посуда, угощения (печенье, фрукты, конфеты), скатерть, салфетки, чайный сервиз. Игровые действия: Дети представляют себя гостями на сказочном чаепитии у любимого героя. Они рассаживаются за столом, учатся правильно сервировать стол, наливать чай и угощать друг друга. Важно уделить внимание правилам этикета: как держать чашку, как предлагать угощение, как благодарить за гостеприимство. Воспитатель может моделировать различные ситуации, требующие проявления вежливости и тактичности.

Игра «Сказочная почта»

Цель: Развитие навыков письма и вежливого обращения, формирование понимания важности переписки и общения на расстоянии, а также знакомство с традициями написания писем. Материалы и оборудование: Бумага, ручки, карандаши, конверты, марки (можно использовать самодельные), почтовый ящик. Игровые действия: Детям предлагается написать письма своим любимым сказочным героям или персонажам других сказок. В письме они могут задавать вопросы, делиться своими мыслями и чувствами, поздравлять с праздниками или просто выражать свою симпатию. Важно научить детей правильно оформлять письмо: начинать с приветствия, заканчивать прощанием и подписью, а также использовать вежливые выражения. Затем письма отправляются в "сказочный почтовый ящик".

Игра «Сказочный бал»

Цель: Обучение детей танцевальным движениям, развитие координации и чувства ритма, формирование понимания правил поведения на балу, а также знакомство с историей танцев. Материалы и оборудование: Музыкальное сопровождение (классическая музыка, вальсы, полонезы), костюмы сказочных персонажей (по желанию), украшения для зала (шары, ленты, цветы). Игровые действия: Дети учатся танцевать простые танцевальные движения, такие как вальс, хоровод или полонез. Воспитатель рассказывает о правилах поведения на балу: как приветствовать дам и кавалеров, как приглашать на танец, как вести себя во время танца. Можно также организовать конкурс на лучший костюм или лучший танец.

Дидактические игры по сказкам с использованием прищепок:

Дидактические игры с прищепками — это отличный способ развить у детей творческое мышление, мелкую моторику и навыки общения. Представленные ниже игры с прищепками возможно использовать для формирования математических представлений, логического мышления, развития речи, для изучения цвета, для развития творческого воображения. Очень эффективно используется для заучивания роли при театрализации сказок. Эти игры не только развлекут детей, но и помогут им лучше понять сказочный жанр, развивая воображение, память, внимание логическое мышление, связную речь, мелкую моторику, артистичность и коммуникативные навыки. Завершением любой игры является достижение ее цели. Результаты оцениваются и педагогом и со стороны ребенка. Дети, определяют результат - сколько удовольствия от игры они получили, какие навыки и знания приобрели.

1. Дидактическая игра «Сказочные персонажи»

Цель игры: развитие логического мышления, памяти, внимания, мелкой моторики, связной речи.

Возраст: любой.

количество игроков : от 1 до групповой игры.

Используемые сказки: на выбор педагога.

Материалы и оборудование : Прищепки, картинки персонажей сказок (например, Красная Шапочка, Волк, Заяц и др.) картинки пейзажей по сказке Ход игры :

- 1 Вариант: На каждой прищепке прикреплена картинка персонажа. Дети должны выбрать прищепку с персонажем и рассказать о его роли в сказке. Это поможет развить навыки публичного выступления и понимание сюжета.
- 2 Вариант (подойдет для разучивания ролей сказки):

-Педагог или дети раскладывают картинки пейзажей в порядке происходящих в сказке событий.

-Ребенок, играющий роль, берет картинку персонажа и последовательно прикрепляет прищепкой к соответствующему пейзажу, проговаривая слова персонажа. Все герои включаются в диалог по сказке. Педагог может взять на себя роль сказочника (если инсценировка в пределах средней группы).В старшей и подготовительной группе роль сказочника может озвучивать ребенок.

2. Дидактическая игра « Кто какой ?»

Цель: развитие связной речи, грамматического строя речи, умения подбирать прилагательные, внимания, памяти, логического мышления.

Возраст: любой.

Количество игроков : от 1 и больше .

Материалы и оборудование: карточки с изображением персонажей, карточка с изображением пейзажа.

Ход игры: ребенок выбирает персонаж сам, либо раздает педагог.

Педагог задает вопрос : «Какой твой персонаж ?»

Ребенок описывает персонаж, отвечая на вопрос.

Например: Колобок какой? -Веселый, озорной, румяный ... и т. д.

3. Дидактическая игра «Собери сказку».

Цель: развитие внимания ,памяти ,логического мышления, мелкой моторики, развитие связной.

Возраст и количество игроков : возраст любой, количество игроков на усмотрение задач педагога.

Материалы и оборудование : Картинки или карточки с иллюстрациями различных сцен из известной сказки.

Ход игры: Разделите картинки на несколько частей и положите их на стол. Дети по очереди берут прищепку с картинкой и должны объяснить, какая это сцена и как она связана с сюжетом.

Можно также предложить им собрать последовательность событий.

4. Дидактическая игра « Сказочный магазин».

Цель: развитие логического мышления, памяти, развитие связной речи.

Возраст: 5-7 лет.

Количество игроков : любое.

Материалы и оборудование : Прилавок для игры в магазин, кошелек, корзиночка, сумочка для покупок . Прищепки, картинки с товарами из сказок (например, пирожки из "Красной Шапочки", волшебные предметы и т.д.).

Ход игры: Дети становятся покупателями и продавцами в "сказочном магазине". Они могут использовать прищепки, чтобы "покупать" или "продавать" товары, обсуждая, откуда они взялись и как использовались в сказках.

Примечание : игру можно обыграть как сюжетно-ролевую.

5. Дидактическая игра «Прищепки-эмоции».

Цель игры : развитие способностей распознавать и выражать различные эмоции, развитие памяти, внимания, воображения, развитие творческих способностей.

Возраст: от 5 лет.

Количество игроков : любое.

Материалы и оборудование : Прищепки и карточки с изображениями эмоций (радость, страх, грусть и т.д.).

Ход игры:

Вариант 1. Дети выбирают прищепку с персонажем и карточку с эмоцией. Затем они должны рассказать, в какой момент сказки этот персонаж испытывал данную эмоцию и почему.

Вариант 2. Каждый ребенок берет прищепку с персонажем и выбирает карточку с эмоцией (с какой эмоцией карточка знает только выбравший). Дети по очереди показывает мимикой, какая эмоция изображена у их персонажа, ребята по мимике угадывают эмоцию, далее ребенок рассказывает в какой момент сказки персонаж испытывал данную эмоцию.

6. Дидактическая игра « Создание своей сказки».

Цель игры : Развитие речи, воображения, мелкой моторики , творческих способностей.

Возраст: от 5 лет.

Количество игроков : от 1.

Материалы и оборудование: Прищепки, несколько пустых карточек для рисования или написания, карандаши, краски.

Ход игры: Дети создают свои персонажи или сцены, используя прищепки для крепления своих рисунков на доске или стене. Затем, по желанию они могут представить свою сказку группе.

7. Дидактическая игра «Найди пару».

Цель: развитие зрительного внимания, памяти, логического мышления, мелкой моторики. Возраст: 3-5 лет. Количество игроков: 1-4. Материалы и оборудование: Карточки с парными изображениями сказочных персонажей или предметов (например, два изображения яблока из сказки о Белоснежке, две избушки Бабы Яги). Прищепки. Ход игры: Карточки раскладываются на столе изображением вниз. Дети по очереди переворачивают две карточки. Если изображения совпадают, игрок забирает пару карточек и скрепляет их прищепкой, чтобы отметить свой выигрыш. Если изображения не совпадают, карточки возвращаются места изображением Игра свои вниз. продолжается, пока все пары не будут найдены.

8. Дидактическая игра «Что лишнее?».

Цель: развитие логического мышления, внимания, умения классифицировать, связной речи. Возраст: 4-7 лет. Количество игроков: 1 и более. Материалы и оборудование: Карточки с изображениями, на каждой из которых изображены несколько предметов или персонажей из разных сказок, один из которых является лишним. Прищепки. Ход игры: Детям предлагается карточка с изображениями. Они должны определить, какой предмет или персонаж

является лишним и объяснить, почему. Затем они прикрепляют прищепку к лишнему изображению.

9. Дидактическая игра «Сказка на прищепках».

Цель: развитие связной речи, воображения, умения пересказывать, артистичности. Возраст: 5-7 лет. Количество игроков: 1 и более. Материалы и оборудование: Набор прищепок, на каждой из которых изображен персонаж или предмет из определенной сказки. Ход игры: Детям предлагается набор прищепок. Они должны придумать и рассказать сказку, используя все прищепки. Можно использовать прищепки по очереди, в произвольном порядке или задать определенную последовательность.

Игры для дошкольников на формирование математических представлений.

Основанные на сказках, игры могут быть увлекательными и образовательными. Завершением любой игры является достижение ее цели. Результаты оцениваются и педагогом и со стороны ребенка. Дети, определяют результат - сколько удовольствия от игры они получили, какие навыки и знания приобрели.

Вот несколько идей, которые помогут детям развивать математические навыки через знакомые истории и использовать их нужно по мере прочтения и знакомства со сказками:

1. Дидактическая игра «Счет с Красной Шапочкой».

Цель: закрепление навыков счета в пределах 10 и простых математических задач на сложение и вычитание).

Возраст :5-7 лет.

Количество играющих: любое.

Материалы и оборудование: Картинки с Красной Шапочкой и предметами или карточки с их изображением. (например, пирожками, цветами)

Ход игры: Попросить детей сосчитать, сколько пирожков или цветов у Красной Шапочки. Затем можно задать вопросы: "Если она отнесет 2 пирожка бабушке, сколько останется?"

(Педагог может создать множество вариантов задач и использовать персонажи предметы на свое усмотрение).

2. Дидактическая игра «Волшебные числа из "Трех медведей"».

Цель: развитие навыков счета в пределах 10, логического мышления, связной речи.

Возраст: 5-7 лет.

Количество игроков : любое.

Материалы и оборудование:

Картинки медведей и предметов (тарелки, стулья, кровати).

Ход игры : Используем картинки, чтобы задавать вопросы о количестве предметов.

Например:

- -"Сколько стульев в доме медведей?"
- "Если Маша сломала один стул, сколько осталось?"

В эту игру педагог может добавить задание из игры « один –много» , закрепляя навык образовывать существительные множественного числа. Например , ребенок решил задачу и проговаривает только полученную цифру Педагог задает наводящий вопрос для полного ответа : « Осталось пять стуль ..(ев)... и т. д.

3. Дидактическая игра « Грибная полянка из "Колобка»».

Цель : развитие навыков счета в пределах 10, логического мышления, внимания, сравнения, навыков классификации.

Возраст : 5-7 лет.Количество игроков : любое.

Материалы и оборудование : Пластиковые или бумажные грибы разных размеров и цветов(или их изображения).

Ход игры: Дети собирают грибы и сортируют их по цвету и размеру. Можно задать вопросы: "Сколько красных грибов у тебя?" или "Сколько грибов больше, а сколько меньше?"

4. Дидактическая игра « Сказочный магазин».

Цель: Развитие навыков счета, обучение простым арифметическим действиям (сложение, вычитание в пределах 10) знакомство с деньгами, развитие творческого воображения. коммуникативных навыков.

Возраст: 5-7 лет.

Количество игроков : любое.

Материалы и оборудование : Игрушечные продукты (фрукты, овощи) , предметы из сказок, прилавок, касса, ценники.

Ход игры: Дети становятся покупателями и продавцами в сказочном магазине. Каждому продукту можно назначить цену. Дети учатся считать деньги и делать покупки, используя простые арифметические действия. Для коррекционных групп. Примечание : игру можно использовать как сюжетноролевую, с добавлением заданий на формирование лексико-грамматического строя речи.

5. Дидактическая игра «Счет с "Золотой рыбкой"».

Цель: Развитие творческого воображения, упражнение на ориентацию и закрепление пространственных представлений и понятий « право», « лево». Количественного и порядкового счета.

Возраст: 4-7 лет.

Количество: любое.

Материалы и оборудование: изображение водоема с подводными предметами, рыбки (количество на усмотрение педагога) одна золотая.

Ход игры: Попросите детей сосчитать, сколько рыбок они видят на картинке слева и справа от «Золотой рыбки». Золотая рыбка придумывает задания для ребят. Задания могут быть самые разнообразные: на решение простых арифметических задач, пространственного ориентирования, количественного и порядкового счета.

6. Дидактическая игра- квест «Путешествие по сказкам».

Цель :ориентирование в пространстве и на листе бумаги , развитие навыков счета в пределах 10, упражнение в решении простых арифметических задач на сложение и вычитание.

Возраст: 5-7.

Количество игроков : любое.

Материалы и оборудование : Карта с изображениями различных сказочных мест, карточки с заданиями .

Ход игры: Создать карту с разными сказочными локациями (лес, домик бабушки, озеро). Дети должны пройти по карте и выполнить математические задания на каждом этапе (например, посчитать количество шагов до следующего места или решить простую задачу) и так далее и в конечном

пункте их ждет сюрприз (это может быть чтение новой сказки, как пример сюрприза).

7. Дидактическая игра « Героические задачи» .

Цель : развитие навыков количественного и порядкового счета, решения простых арифметических задач .

Возраст : 5-7лет., количество игроков : любое.

Материалы и оборудование: Картинки героев сказок и карточки с задачами (возможны различные варианты героических заданий).

Ход игры: На карточках написаны задачи, связанные с персонажами (например, "У Ивана-Царевича 5 яблок, он нашел еще 3. Сколько всего яблок у него теперь?"). Дети решают задачи и связывают их с сюжетом сказки.

8. Дидактическая игра « Расположи правильно».

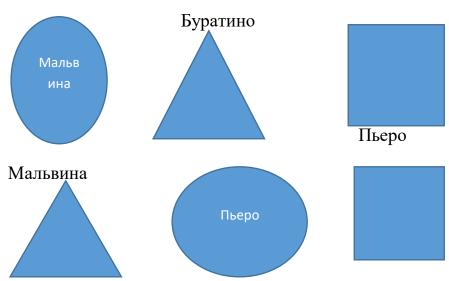
Цель: формирование логического мышления, внимания, зрительного и мыслительного анализа, развитие связной речи, пространственной ориентации, повторение знаний о геометрических фигурах(треугольник, круг, квадрат), использование понятий: внутри. сверху. снизу.

Возраст: 6-7 лет .Количество игроков: до 3-5 детей.

Материалы и оборудование:

- -Геометрические фигуры треугольник, круг, квадрат (по 3).
- -Карточки с изображением Буратино, Мальвины, Пьеро (по 3).

Ход игры: Педагог располагает геометрические фигуры в три ряда



Буратино ?

Мальвина

Ребенок исследует каждую фигуру и выбирает нужную, при этом педагог направляет вопросами: « Посмотри на первый ряд, какие фигуры и как расположены на них герои?» (круг, треугольник, квадрат) « Как расположены сказочные герои (Мальвина в кругу, Буратино сверху треугольника, Пьеро снизу квадрата). Посмотри на второй ряд, как расположены фигуры и герои? (ребенок анализирует и проговаривает)

Буратино

Посмотри на третий ряд, что нарисовано в третьем ряду? Какой фигуры не хватает? Какую недостающую фигуру поместишь в третий ряд? (ответ ребенка, нет фигуры – треугольник).

Педагог совместно с ребенком обобщает проделанный анализ и обращает внимание на расположение героев относительно геометрических фигур. Аналогично наводящими вопросами, последовательно, педагог направляет внимание ребенка на расположение героев относительно геометрических фигур. Педагог выслушивает ответы ребенка, предоставляя ребенку возможность самостоятельно найти правильный ответ.

Примечание : сказочные герои могут быть любые любимые ребенком.

Вариант 2. задание можно распечатать, а ответ ребенок дорисует.

Подвижные игры с использованием сказочных персонажей

Эти игры помогут детям не только активно двигаться, но и развивать воображение, коммуникативные навыки и командный дух, можно проводить в коррекционных группах. Завершением любой игры является достижение ее цели, и это логично. Результаты оцениваются и педагогом и со стороны ребенка. Дети, определяют результат - сколько удовольствия от игры они получили, какие навыки и знания приобрели.

1. «Сказочный квест»

Цель: Развивать командный дух, физическую активность и внимание.

Ход игры: Участники разделяются на команды и получают карту с заданиями, связанными со сказочными персонажами. Каждое выполненное задание (например, найти "золотую рыбку" или "принести яблоко от Бабы Яги") дает команде баллы.

2. «Сказочные прятки»

- Цель: Развивать навыки ориентирования в пространстве и физическую активность.
- Описание: Один из участников становится "сказочным персонажем" (например, Бабой Ягой) и закрывает глаза, пока остальные прячутся. Затем он ищет их, произнося фразы или заклинания, характерные для своего персонажа.

3. «Сказочный хоровод»

Цель: Развивать координацию движений и чувство ритма

Ход игры: Участники становятся в круг и выбирают сказочного персонажа. Ведущий называет персонажа, и все должны выполнить соответствующее движение (например, танцевать как лесные жители или прыгать как зайцы).

4. « Переправа через реку»

Цель: Развивать баланс, ловкость и командную работу.

Ход игры: На полу расставляются "камни" (можно использовать коврики или бумажные круги). Участники должны переправиться через "реку",

представляя себя сказочными персонажами (например, лягушками или утками), не касаясь пола.

5. «Сказочные эстафеты»

Цель: Развивать физическую активность и навыки координации.

Ход игры: Создайте эстафету, где участники выполняют задания, связанные с сказочными персонажами (например, "перенести яблоко для Бабы Яги", "прыгнуть как зайчик" и т.д.).

6. «Сказочная битва»

Цель: Развивать командный дух и физическую активность, а также учить разрешать конфликты

Ход игры: Участники выбирают персонажей и делятся на две команды. Они могут "сражаться" с помощью мягких игрушек или подушек, представляя, что они защищают свои сказочные миры.

7. «Сказочный лабиринт»

Цель: Развивать ловкость и пространственное восприятие.

Ход игры: Создайте лабиринт из стульев или других предметов. Участники должны пройти через лабиринт, выполняя движения или задания, связанные с выбранными сказочными персонажами.

8. «Сказочные тени»

Цель: Развивать координацию и внимание.

Ход игры: Один из участников изображает сказочного персонажа, а остальные должны повторять его движения (например, как медведь или волк). Можно использовать музыку для создания атмосферы.

Малоподвижные игры с использованием сказочных героев:

Эти малоподвижные игры с использованием сказочных героев подойдут для детей разного возраста и помогут развить их воображение и креативность. Завершением любой игры является достижение ее цели. Результаты оцениваются и педагогом и со стороны ребенка. Дети, определяют результат - сколько удовольствия от игры они получили, какие навыки и знания приобрели.

1. «Сказочный театр»

Цель: Развивать творческое мышление, воображение и навыки общения.

Ход игры: Дети выбирают сказочных героев и разыгрывают сценки из известных сказок. Можно использовать куклы или просто мимику и жесты.

2. « Сказочные карточки».

Цель: Развивать память, речь и креативность.

Материалы и оборудование: Создаются карточки с изображениями сказочных героев и их характеристиками.

Ход игры: Дети по очереди вытягивают карточку и должны рассказать о герое, его приключениях или произнести фразу, как он бы сказал.

3. «Сказочный детектив»

Цель: Развивать логическое мышление и внимание.

Материалы и оборудование: карточки с изображениями сказочных героев.

Ход игры: Один ребенок выбирает сказочного героя и описывает его характеристики (например, цвет одежды, особенности характера) без упоминания имени. Остальные должны угадать, кто это.

4. « Сказочные загадки»

Цель: Развивать мышление и память.

Материалы и оборудование: карточки с изображениями сказочных героев.

Ход игры: Ведущий загадывает загадки о сказочных героях, а дети должны отгадывать. Можно включить элементы ролевой игры, когда дети изображают героев.

5. « Картинки из сказок»

Цель: Развивать последовательность мышления и навыки повествования.

Материалы и оборудование: набор картинок, иллюстрирующих разные моменты из известной или прочитанной сказки.

Ход игры: полученный набор картинок, иллюстрирующих разные моменты из известной сказки ребятам нужно расставить в правильном порядке и рассказать историю.

6. «Сказочные ассоциации»

Цель: Развивать ассоциативное мышление и коммуникацию

Ход игры: Ведущий называет одного сказочного героя, а дети по очереди должны называть другого героя, который ассоциируется с первым. Можно добавить правила: каждый должен объяснить свою ассоциацию.

7. « Сказочный альбом»

Цель: Развивать художественные навыки и воображение.

Описание: Дети рисуют своих любимых сказочных героев или создают коллажи из вырезок. Затем каждый показывает свой рисунок и рассказывает о герое.

8. «Сказочные истории на ходу»

Цель: Развивать креативность и командное взаимодействие.

Ход игры: Дети сидят в кругу. Один начинает рассказывать сказку, но через несколько предложений передает слово соседу, который продолжает историю. Можно добавлять элементы импровизации.

Игры на конструирование с использованием сказочных персонажей.

Эти игры помогут детям не только развивать творческие способности и навыки конструирования, но и укреплять социальные связи и сотрудничество в группе. Завершением любой игры является достижение ее цели . Результаты оцениваются и педагогом и со стороны ребенка. Дети, определяют результат - сколько удовольствия от игры они получили, какие навыки и знания приобрели.

1. «Сказочный домик»

Цель: Развивать творческие способности, воображение и навыки работы в команде.

Материалы и оборудование : набор строительных материалов (конструктор, картон, бумага, природные материалы) .

Ход игры: ребята получают задание построить домик для своего любимого сказочного персонажа (например, для Бабы Яги или Красной Шапочки).

2. «Сказочный город»

Цель: Развивать навыки планирования и сотрудничества.

Материалы и оборудование : набор строительных материалов (конструктор, картон, бумага, природные материалы) .

Ход игры : Команды создают мини-город, населенный сказочными персонажами. Каждая команда строит свои здания и сооружения (например, замок для принцессы, лес для зверей). В конце можно устроить экскурсию по городу.

3. «Персонажи из конструктора»

Цель: Развивать фантазию, навыки рассказа и мелкую моторику.

Описание игры : Участникам предлагается создать своих собственных сказочных персонажей из конструктора LEGO или других строительных наборов. После постройки каждый рассказывает о своем персонаже и его приключениях.

4. «Сказочный транспорт»

Цель: Развивать креативное мышление и навыки конструирования.

Материалы и оборудование : набор строительных материалов (можно использовать различные материалы: коробки, пластиковые бутылки, конструктор

Ход игры: Участники строят транспортные средства для своих персонажей (например, карету для Золушки или летающий ковёр для Алладина). Можно использовать различные материалы: коробки, пластиковые бутылки и т.д.

5. «Сказочный лес»

Цель: Развивать командную работу и пространственное мышление.

Материалы и оборудование : набор строительных материалов (конструктор, картон, бумага, природные материалы) .

Игровые действия: Ребята совместно создают общий проект "сказочного леса", где каждый участник строит свою часть (деревья, домики для лесных жителей и т.д.). В конце можно организовать экскурсию по лесу и придумать истории о его обитателях.

6. «Сказочные мосты»

Цель: Развивать конструкторские навыки и креативное мышление.

Материалы и оборудование : набор строительных материалов (конструктор, картон, бумага, природные материалы).

Игровые действия: Участники должны построить мост через "реку" (можно использовать синюю ткань или бумагу). Мост должен быть достаточно крепким, чтобы выдержать "персонажа" (например, игрушку).

7. «Сказочная ферма»

Цель: Развивать навыки планирования и воображение.

Игровые действия: Участники создают ферму для сказочных животных (например, для животных из сказки "Три поросенка"). Можно использовать картон, бумагу и другие материалы для создания зданий и животных.

8. «Сказочные маски»

Цель: Развивать творческие способности и навыки самовыражения.

Материалы и оборудование: на выбор педагога.

Игровые действия: Участники создают маски своих любимых сказочных персонажей из бумаги, картона и других материалов. После создания можно устроить театрализованное представление.

Опыты с использованием сказочных персонажей.

Опыты помогут детям лучше понять окружающий мир через призму сказочных персонажей, можно проводить в коррекционных группах. Завершением любой игры является достижение ее цели. Результаты оцениваются и педагогом и со стороны ребенка. Дети, определяют результат - сколько удовольствия от игры они получили, какие навыки и знания приобрели.

1. «Волшебная вода для русалочки»

Цель: Изучение основ смешивания цветов и изменения состояния воды.

Материалы и оборудование: прозрачные стаканы с водой, разные красители (например, пищевые), карточки с эмоциями .

Игровые действия :Используя прозрачные стаканы с водой и добавляем в них разные красители (например, пищевые). Попросите детей представить, что это волшебная вода для русалочки (или для другого персонажа), которая меняет цвет в зависимости от настроения.

3. «Тайны зелья Бабы Яги»

Цель: Показать химические реакции и развивать наблюдательность.

Материалы и оборудование: прозрачные стаканы, уксус, сода, пищевой краситель.

Описание: Подготовьте несколько простых ингредиентов и дать детям смешать их в "зелье". Наблюдайте за реакцией (пена, шипение).

3. «Летающий ковёр Алладина»

Цель: Изучение принципов аэродинамики и движения воздуха.

Материалы и оборудование: Используйте вентилятор и легкие предметы (например, бумажные самолеты или легкие шарики).

Игровые действия :Попросите детей придумать, как на летающем ковре могут путешествовать сказочные персонажи.

4. «Сказочный вулкан»

Цель: Изучение вулканической активности и реакций между кислотами и основаниями.

Описание: Постройте вулкан из пластилина или картона и используйте уксус и соду для создания "извержения". Попросите детей представить, что это вулкан из сказки.

5. «Тайное зелье для Золушки»

Цель: Изучение плотности жидкостей и принципов их смешивания.

• Описание: Создайте "тайное зелье" с помощью различных жидкостей (вода, масло, сироп). Попросите детей наблюдать, как они не смешиваются и образуют слои.

6. «Лесные духи и их следы»

Цель: Развивать креативные навыки и изучать методы рисования.

Описание: Используйте краски или мелки, чтобы создать следы "лесных духов" на бумаге. Дети могут экспериментировать с разными инструментами, чтобы создать различные текстуры.

7. «Зеркало Снежной Королевы»

Цель: Изучение оптики и отражения света.

Описание: Используйте зеркала разных форм и размеров, чтобы показать детям искажения отражения. Расскажите о том, как Снежная Королева использовала зеркала, чтобы обмануть Кая, и предложите детям придумать свои собственные истории об искажениях в зеркалах. Экспериментируйте с разными углами и расстояниями, чтобы увидеть, как меняется отражение.

8. «Волшебные бобы Джека»

Цель: Демонстрация процесса роста растений и важности ухода за ними.

Описание: Посадите фасоль в прозрачные контейнеры, чтобы дети могли наблюдать за ростом корней и стеблей. Расскажите историю о Джеке и волшебных бобах и обсудите, что нужно растениям для роста (вода, свет, почва). Дети могут вести дневник наблюдений, зарисовывая изменения в росте бобов каждую неделю.

9. «Пещера Али-Бабы»

Цель: Развитие сенсорного восприятия и умения описывать предметы.

Описание: Создайте "пещеру" из ткани или картона и наполните ее различными предметами с разными текстурами (мягкие игрушки, гладкие камни, шероховатые ткани). Предложите детям на ощупь определить предметы и описать их свойства. Расскажите историю об Али-Бабе и сокровищах в пещере и предложите детям представить себя искателями сокровищ.

10. «Дом трех поросят»

Цель: Изучение свойств материалов и их устойчивости к внешним воздействиям.

Описание: Предложите детям построить домики из разных материалов: соломы, веток и кирпичей (или их имитации). Проведите "тест на прочность", используя вентилятор (имитация волка, который дует на дома) и посмотрите, какой домик окажется самым устойчивым. Обсудите свойства каждого материала и почему одни дома выдержали испытание, а другие – нет.

Дидактические игры на развитие памяти и внимания с использованием сказочных героев.

Завершением любой игры является достижение ее цели . Результаты оцениваются и педагогом и со стороны ребенка. Дети, определяют результат - сколько удовольствия от игры они получили, какие навыки и знания приобрели.

1. «Сказочная память»

Цель: Развивать визуальную память и внимание.

• Описание: Создайте карточки с изображениями различных сказочных персонажей (например, Золушка, Баба Яга, Красная Шапочка и т.д.). Положите их лицом вниз и перемешайте. Дети по очереди открывают по две карточки, пытаясь найти пары.

2. «Сказочные ассоциации».

Цель: Развивать ассоциативное мышление и память.

Описание: Назовите одного сказочного героя, и дети должны быстро назвать другого героя, который ассоциируется с первым (например, Золушка — Принц, Баба Яга — Кот Баюн). Можно добавить ограничение по времени

3. «Путешествие по сказкам».

Цель: Развивать кратковременную память и внимание.

Описание: Создайте маршрут по сказочным местам (например, лес, замок, поле). На каждом этапе дети должны запомнить персонажей, которые "встретили" на пути. В конце игры они должны перечислить всех героев.

4. «Сказочный кроссворд».

Цель: Развивать память и знание сказок.

Описание: Создайте кроссворд с вопросами о сказочных героях и их приключениях. Дети должны вспомнить и заполнить слова в кроссворде.

5. «Запомни и расскажи».

Цель: Развивать слуховую память и внимание.

Описание: Расскажите детям короткую историю о сказочном герое, а затем задайте вопросы о деталях (например, "Как звали главного героя?", "Что он сделал?"). Дети должны запомнить информацию и ответить на вопросы.

6.«Сказочные загадки».

Цель: Развивать логическое мышление и память.

Описание: Подготовьте загадки о разных сказочных персонажах. Дети должны угадать героя и запомнить его особенности.

7. «Сказочный пазл»

Цель: Развивать визуальную память и координацию.

Описание: Создайте пазлы с изображениями сказочных героев. Дети должны собрать пазл, а затем рассказать о персонаже, изображенном на картинке.

8.«Сказочный телефон»

Цель: Развивать слуховую память и внимание.

• Описание: Дети садятся в круг. Один из них шепчет на ухо соседу фразу о сказочном герое (например, "Баба Яга летает на метле"). Фраза передается по кругу, и последний ребенок говорит, что он услышал.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ:

Этот сборник дидактических игр с использованием сказочных героев является многофункциональным инструментом, который может быть полезен как в образовательной среде, так и в домашних условиях, способствуя всестороннему развитию детей дошкольного возраст в игровой форме с использованием героев любимых сказок .Обогащая словарный запас ребенка через знакомство со сказками мы способствуем формированию детей в любознательную всесторонне развитую личность, социально активную и интересующуюся. И этот интерес воспитывает и развивает у воспитанников важные социальные, эмоциональные и когнитивные навыки.

Приятного знакомства с играми и заданиями!

Надеюсь, что каждый возьмет для себя нужное и важное в дополнение к своей творческой работе-воспитание любознательной личности.

ИСПОЛЬЗОВАНЫЕ ИСТОЧНИКИ ИФОРМАЦИИ.

- 1. Помораева И. А., Позина В. А. Формирование элементарных математических представлений: Средняя, старшая, подготовительная группы М.: МОЗАИКА-СИНТЕЗ, 2016.
- 2. В. В. Гербова РАЗВИТИЕ РЕЧИ В ДЕТСКОМ САДУ Старшая группа Издательство МОЗАИКА-СИНТЕЗ Москва, 2016
- 3.ПРИМЕРНОЕ КОМПЛЕКСНОТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ К ПРОГРАММЕ ОТ РОЖДЕНИЯ ДО ШКОЛЫ» Старшая группа.

Под редакцией Н.Е. Вераксы Т.С. ,Комаровой , М.А. Васильевой Издательство МОЗАИКА-СИНТЕЗ Москва, 2015

- 4. Всероссийский педагогический портал
- 5.Интернет ресурсы.

ПРИЛОЖЕНИЕ.
Примерный список литературы для чтения детям 5-6 лет
по программе «От рождения до школы»
Под ред. Н. Е. Вераксы, Т. С. Комаровой, М. А. Васильевой
Старшая группа 5-6 лет
Русский фольклор
Песенки.
□ «Как на тоненький ледок»,
□ «Как у бабушки козел»,
□ «Ты, мороз, мороз»,
□ «Ранним-рано поутру»,
□ «Уж я колышки тешу»,
□ «Николенька- гусачок»,
□ «По дубочку постучишь, прилетает синий чиж».
Заклички.
□ «Грачи-киричи»,
□ «Божья коровка»,
□ «Ласточка-ласточка»,
□ «Уж ты пташечка, ты залетная»,
□ «Дождик, дождик, веселей».
Русские народные сказки.
□ «Заяц-хвастун»,
□ «Лиса и кувшин», обр. О. Капицы;
□ «Крылатый, мохнатый да масляный», обр. И. Карнауховой;
□ «Царевна-лягушка»,

□ «Сивка-Бурка», обр. М. Булатова
□ «Финист —Ясный сокол», обр. А. Платонова;
□ «Хаврошечка», обр. А. Н. Толстого;
□ «Рифмы», авторизованный пересказ Б. Шергина;
□ «Никита Кожемяка» (из сборника сказок А. Н. Афанасьева);
□ «Докучные сказки».
Произведения поэтов и писателей России
Π оэзия.
□ В. Брюсов. «Колыбельная»;
□ И. Бунин. «Первый снег»;
□ С. Городецкий. «Котенок»;
□ С. Есенин. «Береза», «Черемуха»;
□ А. Майков. «Летний дождь»;
□ Н. Некрасов. «Зеленый шум» (в сокр.);
□ И. Никитин. «Встреча зимы»;
□ А. Пушкин. «Уж небо осенью дышало» (из романа в стихах «Евгений
Онегин»), «Зимний вечер» (в сокр.);
□ А. Плещеев. «Мой садик»;
□ А. К. Толстой. «Осень, обсыпается весь наш бедный сад» (в сокр.);
□ И. Тургенев. «Воробей»;
□ Ф. Тютчев. «Зима недаром злится»;
□ А. Фет. «Кот поет, глаза прищуря»;
□ М. Цветаева. «У кроватки»;
□ С. Черный. «Волк»;
□ Я. Аким. «Жадина»;

□ А. Барто. «Веревочка»;
□ Б. Заходер. «Собачкины огорчения», «Про сома», «Приятная встреча»;
□ В. Левин. «Сундук», «Лошадь»;
□ С. Маршак. «Почта», «Пудель»;
□ С. Маршак. Д. Хармс. «Веселые чижи»;
□ Ю. Мориц. «Домик с трубой»;
□ Р. Сеф. «Совет», «Бесконечные стихи»;
□ Д. Хармс. «Уж я бегал, бегал»;
□ М. Яснов. «Мирная считалка».
Проза.
□ В. Дмитриева. «Малыш и Жучка» (главы);
□ Л. Толстой. «Лев и собачка», «Косточка», «Прыжок»;
□ С. Черный. «Кот на велосипеде»;
□ Б. Алмазов. «Горбушка»;
□ М. Борисова. «Не обижать Жаконю»;
□ А. Гайдар. «Чук и Гек» (главы);
□ С. Георгиев. «Я спас Деда Мороза»;
□ В. Драгунский. «Друг детства», «Сверху вниз, наискосок»;
□ Б. Житков. «Белый домик», «Как я ловил человечков»;
□ Ю. Казаков. «Жадный Чик и кот Васька»;
□ М. Москвина. «Кроха»;
□ Н. Носов. «Живая шляпа»;
□ Л. Пантелеев. «Большая стирка» (из «Рассказов о Белочке и
Тамарочке»), «Буква «ты»;
□ К. Паустовский. «Кот-ворюга»;

□ Г. Снегирев. «Пингвиний пляж», «К морю», «Отважный пингвиненок».
Фольклор народов мира
Песенки.
□ «Гречку мыли», лит., обр. Ю. Григорьева;
□ «Друг за дружкой», таджикск., обр. Н. Гребнева (в сокр.);
□ «Веснянка», укр., обр. Г. Литвака;
□ «Дом, который построил Джек», «Старушка», англ., пер. С. Маршака;
□ «Счастливого пути!», голланд., обр. И. Токмаковой;
□ «Спляшем», шотл., обр. И. Токмаковой.
Сказки.
□ «Кукушка», ненецк., обр. К. Шаврова;
□ «Как братья отцовский клад нашли», молд., обр. М. Булатова;
□ «Лесная дева», пер. с чеш. В. Петровой (из сборника сказок Б.
Немцовой);
□ «Желтый аист», кит., пер. Ф. Ярилина;
□ «О мышонке, который был кошкой, собакой и тигром», инд., пер. Н.
Ходзы;
□ «Чудесные истории про зайца по имени Лек», сказки народов Западной
Африки, пер. О. Кустовой и В. Андреева;
□ «Златовласка», пер. с чеш. К. Паустовского;
□ «Три золотых волоска Деда-Всеведа», пер. с чеш. Н. Аросьевой (из
сборника сказок К. Я. Эрбена).
Произведения поэтов и писателей разных стран
Поэзия.
□ Я. Бжехва. «На Горизонтских островах», пер. с польск. Б. Заходера;

□ А. Милн. «Баллада о королевском бутерброде», пер. с англ. С.
Маршака;
□ Дж. Ривз. «Шумный Ба-бах», пер. с англ. М. Бородицкой;
□ Ю. Тувим. «Письмо ко всем детям по одному очень важному делу»,
пер. с польск. С. Михалкова;
□ В. Смит. «Про летающую корову», пер. с англ. Б. Заходера;
□ Д. Чиарди. «О том, у кого три глаза», пер. с англ. Р. Сефа.
Литературные сказки.
□ Р. Киплинг. «Слоненок», пер. с англ. К. Чуковского, стихи в пер. С.
Маршака;
□ А. Линдгрен. «Карлсон, который живет на крыше, опять прилетел»
(главы, в сокр.), пер. со швед. Л. Лунгиной;
□ X. Мякеля. «Господин Ау» (главы), пер. с фин. Э. Успенского;
□ О. Пройслер. «Маленькая Баба Яга» (главы), пер. с нем. Ю. Коринца;
□ Дж. Родари. «Волшебный барабан» (из «Сказок, у которых три конца»),
пер. с итал. И. Константиновой;
□ Т. Янссон. «О самом последнем в мире драконе», пер. со швед.
□ Л. Брауде. «Шляпа волшебника» (глава), пер. В. Смирнова.
Для заучивания наизусть
□ «По дубочку постучишь», рус. нар. песня;
□ И. Белоусов. «Весенняя гостья»;
□ Е. Благинина. «Посидим в тишине»;
□ Г. Виеру. «Мамин день», пер. с молд. Я. Акима;
□ С. Городецкий. «Пять маленьких щенят»;
□ М. Исаковский. «Поезжай за моря-океаны»;

□ М. Карем. «Мирная считалка», пер. с франц. В. Берестова;
□ А. Пушкин. «У лукоморья дуб зеленый…» (из поэмы «Руслан и
Людмила»);
□ А. Плещеев. «Осень наступила»;
□ И. Суриков. «Вот моя деревня».
Для чтения в лицах
□ Ю. Владимиров. «Чудаки»;
□ С. Городецкий. «Котенок»;
□ В. Орлов. «Ты скажи мне, реченька»;
□ Э. Успенский. «Разгром».
Дополнительная литература
Литературные сказки.
 □ А. Пушкин. «Сказка о царе Салтане, о сыне его славном и могучем
богатыре князе Гвидоне Салтановиче и о прекрасной царевне Лебеди»;
□ Н. Телешов. «Крупеничка»;
□ Т. Александрова. «Домовенок Кузька» (главы);
□ П. Бажов. «Серебряное копытце»;
□ В. Бианки. «Сова»;
□ А. Волков. «Волшебник Изумрудного города» (главы);
□ Б. Заходер. «Серая звездочка»;
□ В. Катаев. «Цветик-семицветик»;
□ А. Митяев. «Сказка про трех пиратов»;
□ Л. Петрушевская. «Кот, который умел петь»;
□ Г. Сапгир. «Как лягушку продавали», «Смеянцы», «Небылицы в лицах».

Автономная некоммерческая организация дополнительного профессионального образования «Межрегиональный центр инновационных технологий в образовании»

Ц И Т О nyshurayur

Сертификат

HK-2024 № 13585

Настоящий сертификат подтверждает, что

Чургулия Жана Тариеловна,

Краснодар

принял (а) участие в работе

III Всероссийской научно-практической конференции «Дошкольное образование в России: результаты нового времени и взгляд в будущее»

22 марта 2024 года

Председатель Общего собрания "МЦРД" кандидат педагогических наук, доце



Оп. м. Горев





Дошкольное образование в России: результаты нового времени и взгляд в будущее

Сборник материалов III Всероссийской научно-практической конференции (22 марта 2024 года, г. Краснодар)

> Киров 2024

Чельник Татьяна Васильевна, Горюнова Алена Юрьевна	
Растем вместе, или современные подходы в работе с родителями воспитанников детского сада	.224
Чеснокова Алина Алексеевна, Шестакова Анастасия Андреевна	
Теоретические основы исследования понятия сепарации личности в контексте психолого-педагогической науки	.228
Чирьева Светлана Михайловна, Бутенко Алина Павловна	
Работа педагога с использованием ИКТ с детьми в возрасте 2-3 лет в условиях современного образования	.230
Чургулия Жана Тариеловна	
Современные проблемы дошкольного образования в системе / профессионального образования	.233
Шалимова Анастасия Николаевна, Строд Ольга-Николаевна	
Развитие детской инициативы посредством новых технологий	.239
Шарапова Лилия Мансуровна	
Обучение технике рисования детей дошкольного возраста	.243
Швецова Анастасия Андреевна	
Формирование родительской компетентности в вопросах адаптации детей с ЗПР к группе компенсирующей направленности	.248
Шуваева Светлана Олеговна	
Гиперактивное поведение старших дошкольников как современная проблема дошкольного образования в системе профессионального образования	.251
Щадилова Анна Юрьевна, Бублик Вера Николаевна	
Родительские компетенции в воспитании и развитии детей с OB3: реалии, вызовы, ресурсы, решения	.254
Есина Наталья Владимировна, Щербань Елена Геннадьевна	
Нравственно-патриотическое воспитание дошкольника через интерес к истории своей семьи	257
Яковец Жанна Сергеевна	
Подвижные игры как важная составляющая процесса физического развития детей дошкольного возраста	.259
Авторы	.262
	-

В целом, ИКТ в развитии социально-коммуникативной сферы детей 2–3 лет может быть очень полезным, но важно помнить, что они должны использоваться как дополнение к другим формам общения и игр, а не заменять их полностью. Родители и педагоги должны играть активную роль в сопровождении детей при использовании ИКТ и обеспечивать качественное и взаимодействующее обучение.

Внедрение информационно-коммуникационных технологий при работе с детьми 2—3 лет предоставляет значительные возможности для развития ребенка в различных сферах. Однако, для эффективного использования ИКТ педагогам необходимо получить специальные знания и навыки, а также принимать осмысленные решения о том, как и когда использовать ИКТ в работе с детьми данного возраста. Рекомендации, представленные в статье, позволят педагогам и учреждениям внедрить и использовать ИКТ наиболее эффективно и целенаправленно, улучшая качество образовательного процесса и развитие детей 2—3 лет.

Список использованной литературы

- 1. Абрамова О.В. Младшая группа детского сада что нового? // Воспитание и обучение детей 2— 3 лет. 2015. № 2. С. 5-8.
- 2. Бессалова Е.В. Игровые технологии в образовании // Дошкольное образование. 2017. № 4. С. 12-16.
- 3. Васильева М.В. Компьютерные игры в дошкольном образовании // Воспитание и обучение детей 2–3 лет. 2018. № 1. С. 10-15.
- 4. Галустян Т.В. Информационно-коммуникационные технологии в дошкольном образовании // Начальное образование. 2019. № 3. С. 32-37.
- Ковалева М.А. Технологии ИКТ в образовательном процессе дошкольного учреждения // Вестник всероссийской ассоциации полиэтнического воспитания. 2020. № 1. С. 50-56.

Чургулия Жана Тариеловна,

воспитатель, муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение муниципального образования г. Краснодар «Детский сад комбинированного вида «Сказка». ms. churguliya @ mail.ru

СОВРЕМЕННЫЕ ПРОБЛЕМЫ ДОШКОЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ В СИСТЕМЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

Аннотация. В данной статье выделяются основные проблемы современного дошкольного образования в системе профессионального образования и возможные способы их решения.

Ключевые слова: дошкольное образование, финансирование дошкольных учреждений, психолого-педагогическая подготовка специалистов, интеграция семьи и ДОУ, доступность дошкольного образования, разработка и внедрение современных образовательных программ и методик.

Дошкольное образование играет важную роль в развитии детей дошкольного возраста. Оно помогает развить у детей навыки социализации, креативное мышление, моторику, речь, а также подготовить их к обучению в школе. В рамках дошкольного образования дети знакомятся с основами математики, чтения, письма, а также развивают свои творческие способности и умения работать в коллективе. Развитие дошкольного образования, как в традиционных, так и в новых формах, является одной из главных задач государства. Основные направления формируются, развиваются и функционируют в соответствии с основными задачами образования, которое явля-

ется важным стратегическим источником развития современного общества. В дошкольных образовательных учреждениях создаются условия для воспитания и развития ребёнка и закладывается фундамент будущей жизни человека, обеспечивается личностное, интеллектуальное, физическое, художественно-эстетическое и творческое развитие детей. В этом возрасте формируются первичные духовные ценности, становление его личности, развитие опыта ценностного отношения к миру в процессе приобщения к культуре, к тому месту, которое для ребёнка является его малой родиной. В детском коллективе ребёнок приобретает опыт взаимоотношений со сверстниками. Так в дошкольной жизни происходит воспитание целостной личности, становление личностной позиции и формы взаимоотношения с окружающим миром.

Главная цель федеральной образовательной программы дошкольного образования – разностороннее развитие дошкольников с учетом их возрастных и индивидуальных особенностей. В основе должны лежать духовно-нравственные ценности российского народа, исторические и национально-культурные традиции. Чтобы достигнуть этой цели, перед воспитателями и педагогами будет стоять много задач и основные из них:

- приобщать детей к ценностям российского народа жизнь, достоинство, права и свободы человека, патриотизм, гражданственность;
- охранять и укреплять физическое и психическое здоровье детей, в том числе их эмоциональное благополучие;
- обеспечивать развитие физических, личностных, нравственных качеств и основ патриотизма, интеллектуальных и художественно-творческих способностей;
- обеспечить психолого-педагогическую поддержку семьи, а также повышать компетентность родителей в вопросах воспитания, обучения и развития, охраны и укрепления здоровья детей.

Решая эти задачи мы сталкиваемся с проблемами дошкольного образования в системе профессионального образования, которые требуют внимания и компетенций, и включают в себя следующие аспекты:

1. Недостаточное финансирование и недофинансирование дошкольных учреждений, что может привести к недостаточному оборудованию, отсутствию квалифицированных педагогов и ограниченным возможностям для развития детей...

Это действительно серьезная проблема, которая может негативно сказаться на развитии детей. Недостаточное финансирование дошкольных учреждений может привести к низкому уровню обучения, отсутствию необходимых материалов и оборудования, а также к недостатку квалифицированных педагогов, что в свою очередь может ограничить возможности детей для полноценного развития своих способностей и навыков. Важно обратить внимание на эту проблему и стремиться к улучшению финансирования дошкольных учреждений, чтобы обеспечить детям лучшие условия для обучения и развития.

Для решения проблемы можно предпринять следующие шаги:

- Повышение государственного финансирования: Необходимо увеличить финансирование дошкольных учреждений со стороны государства. Это может быть достигнуто путем увеличения бюджетных ассигнований на дошкольное образование.
- Привлечение частных инвестиций: Поддержка частных инвесторов и благотворительных организаций для финансирования дошкольных учреждений. Это может помочь в обновлении оборудования, повышении заработной платы педагогам и обеспечении необходимых условий для развития детей.
- Оптимизация расходов: Проведение анализа текущих расходов дошкольных учреждений с целью оптимизации и эффективного использования средств. Это позволит выделить дополнительные ресурсы на обновление оборудования и повышение квалификации педагогов.

- Партнерство с местными сообществами: Взаимодействие с местными сообществами, бизнес-структурами и родительскими комитетами для сбора дополнительных средств на нужды дошкольных учреждений.
- Развитие грантовых программ: Поддержка дошкольных учреждений через гранты и конкурсы, направленные на модернизацию оборудования, подготовку педагогических кадров и создание благоприятной среды для развития детей.
- Лоббирование интересов: Активная работа с государственными органами и общественностью для повышения осведомленности о проблемах недофинансирования дошкольных учреждений и лоббирования интересов в этой сфере.

Важно обеспечить стабильное финансирование дошкольных учреждений, чтобы создать условия для полноценного развития детей и обеспечить им доступ к высококачественному образованию и заботе.

2. Недостаточное внимание к психолого-педагогической подготовке

специалистов в области дошкольного образования. Необходимо улучшить качество профессиональной подготовки педагогов, чтобы они могли эффективно работать с детьми и помогать им в развитии.

Для решения проблемы можно предпринять следующие шаги:

- Улучшение учебных программ и качества образовательных курсов для педагогов дошкольного образования. Необходимо обновлять содержание программ, включать современные методики и подходы к обучению и воспитанию детей.
- Проведение систематических курсов повышения квалификации и профессиональной переподготовки для педагогов. Это поможет им быть в курсе последних научных достижений и методик работы с детьми.
- Создание центров поддержки и консультации для педагогов, где они могли бы получать необходимую помощь и рекомендации по вопросам психолого-педагогической работы.
- Поддержка и стимулирование педагогов для профессионального роста и саморазвития. Это может быть осуществлено через различные программы поощрения, премирования за достижения и активное участие в профессиональном сообществе.
- Сотрудничество с высшими учебными заведениями для создания специализированных программ подготовки педагогов дошкольного образования, а также для проведения научных исследований в этой области.

Важно создать систему поддержки и развития для педагогов дошкольного образования, чтобы они могли эффективно работать с детьми и способствовать их гармоничному развитию.

Необходимость усиления интеграции семьи и дошкольного учреждения. Важно создать условия для тесного взаимодействия между педагогами и родителями, чтобы обеспечить полноценное развитие детей.

Этот аспект является наиболее важным и доступным для непосредственно в дошкольном учреждении.

- Усиление интеграции семьи и дошкольного образования является важным аспектом успешного развития детей. Для этого нами применяются в работе следующие методы:
- Организация родительских собраний и мероприятий. Проведение регулярных встреч с родителями поможет им быть в курсе образовательной программы, узнавать о достижениях своих детей и обсуждать вопросы с педагогами.
- Участие родителей в образовательном процессе. Приглашение родителей на уроки, мастер-классы, тематические мероприятия поможет им лучше понимать методику обучения и поддерживать детей в домашних заданиях.
- Создание партнерских отношений между педагогами и родителями. Важно строить доверительные отношения между педагогами и родителями, чтобы они могли

обсуждать вопросы развития детей, выстраивать планы по их обучению и поддерживать друг друга.

Для достижения создания партнерских отношений между педагогами и родителями, важно следовать нескольким принципам:

- Открытость и честность: Педагоги и родители должны быть открытыми друг к другу, обсуждать важные вопросы развития детей без скрытых мотивов и с уважением к мнению друг друга.
- Взаимное доверие: Построение доверительных отношений требует времени и усилий. Педагоги должны проявлять понимание и поддержку к родителям, а родители должны доверять опыту и профессионализму педагогов.
- Открытая коммуникация: Регулярное общение между педагогами и родителями помогает строить партнерство. Важно обсуждать успехи и проблемы детей, выстраивать планы по их обучению и развитию.
- Совместное участие в образовательном процессе: Педагоги и родители могут работать вместе над постановкой целей и задач для детей, обсуждать способы поддержки и мотивации детей, а также участвовать в мероприятиях и мероприятиях, организуемых школой или дошкольным учреждением.
- Обратная связь и оценка: Важно давать обратную связь друг другу о прогрессе и достижениях детей, делиться впечатлениями и предложениями по улучшению сотрудничества.
- Обучение и развитие навыков коммуникации: Проведение тренингов и семинаров для педагогов и родителей по развитию навыков коммуникации, управлению конфликтами и пониманию особенностей взаимодействия с детьми.

Построение партнерских отношений между педагогами и родителями требует усилий со всех сторон, но это ключевой элемент успешного образовательного процесса и развития детей и для решения этой задачи могут проводиться различные мероприятия, направленные на улучшение взаимодействия и сотрудничества. Некоторые из них включают в себя:

- Родительские собрания и конференции: Организация регулярных собраний для обсуждения важных вопросов образования и развития детей, представление информации о работе учебного заведения, а также возможность для родителей высказать свои идеи и замечания.
- Семинары и тренинги: Проведение обучающих мероприятий для педагогов и родителей по вопросам коммуникации, управления конфликтами, пониманию особенностей развития детей и другим темам, способствующим улучшению взаимодействия.
- Совместные мероприятия: Организация совместных мероприятий, таких как праздники, концерты, выставки и спортивные соревнования, где педагоги и родители могут вместе участвовать и поддерживать детей.
- Индивидуальные консультации: Предоставление возможности для родителей общаться с педагогами индивидуально, обсуждать индивидуальные потребности и особенности развития своих детей.
- Создание сообщества родителей: Формирование групп или онлайн-сообществ,
 где родители могут обмениваться опытом, задавать вопросы и поддерживать друг друга.
- Опросы и обратная связь: Проведение опросов среди родителей и педагогов для выявления потребностей и ожиданий сторон, а также организация обратной связи по результатам сотрудничества.

Эти мероприятия помогут укрепить партнерские отношения между педагогами и родителями, повысить вовлеченность всех сторон в образовательный процесс и создать благоприятную атмосферу для развития детей

 Обучение родителей навыкам воспитания и обучения детей. Проведение специальных тренингов и семинаров для родителей поможет им лучше понять потребности своих детей, научиться эффективным методам воспитания и обучения.

Для усиления навыков родителей в воспитании и обучении детей можно проводить специальные тренинги, семинары и мастер-классы. Вот некоторые из возможных

мероприятий:

Тренинги по коммуникации: Обучение родителей навыкам эффективного общения с детьми, умению слушать и выражать свои мысли и чувства, управлению конфликтами.

- Семинары по развитию навыков саморегуляции: Помощь родителям научиться контролировать свои эмоции, стресс и управлять своим поведением в сложных ситуациях.
- Обучение методикам поощрения и наказания: Предоставление информации о том, как правильно поощрять желаемое поведение у детей и как использовать наказание эффективно и без насилия.
- Мастер-классы по развитию навыков чтения: Помощь родителям понять важность чтения для развития детей, а также обучение методик чтения вслух, обсуждения прочитанного и других навыков чтения.
- Тренинги по развитию навыков решения проблем: Обучение родителей методикам решения проблем, постановки целей, планированию и оценке результатов.
- Семинары по развитию эмоционального интеллекта: Помощь родителям понять эмоции своих детей, учиться эмпатии, управлению своими эмоциями и помощи детям в развитии эмоциональной грамотности.

Эти мероприятия помогут родителям развивать свои навыки в воспитании и обучении детей, создавать более поддерживающую и здоровую среду для их развития

 Использование современных технологий для коммуникации с родителями. Создание электронных платформ, где родители могут получать информацию о жизни детского сада, образовательной программе, успехах своих детей и общаться с педагогами.

Усиление интеграции семьи и дошкольного образования требует совместных усилий со стороны педагогов, родителей и администрации дошкольного учреждения. Важно создать открытую и поддерживающую атмосферу, где каждый член команды будет чувствовать свою важность и значимость для развития детей.

- 4. Проблемы доступности дошкольного образования для всех детей. Неравномерное распределение дошкольных учреждений, длительные очереди на поступление и высокие стоимости обучения могут создавать препятствия для получения образования детьми из малообеспеченных семей. Можно предпринять следующие шаги:
- Расширение сети дошкольных учреждений: Необходимо провести анализ и определить регионы или районы, где недостаточно дошкольных учреждений. Затем провести строительство новых дошкольных учреждений или расширить существующие для увеличения доступности образования.
- Разработка государственных программ поддержки: Введение государственных программ и мер поддержки для семей с низким доходом, чтобы снизить стоимость обучения в дошкольных учреждениях или предоставить бесплатные места для детей из малообеспеченных семей.
- Организация бесплатных предшкольных программ: Внедрение бесплатных предшкольных программ для детей из малообеспеченных семей, которые могут быть реализованы в рамках школ или других образовательных учреждений.
- Установление квот для детей из малообеспеченных семей: Введение квот на поступление детей из малообеспеченных семей в дошкольные учреждения, чтобы обеспечить равные возможности для получения образования.

 Создание механизмов контроля и мониторинга: Разработка системы контроля и мониторинга, которая позволит отслеживать доступность дошкольного образования для всех детей, включая детей из малообеспеченных семей, и принимать меры по устранению выявленных проблем.

 Проведение информационной работы: Проведение информационной работы среди родителей из малообеспеченных семей о важности дошкольного образования

и доступных возможностях для их детей.

Важно создать условия для равного доступа к дошкольному образованию для всех детей, независимо от социального статуса и материального положения их семей.

 Необходимость разработки и внедрения современных образовательных программ и методик, учитывающих современные тенденции развития детей и требования рынка труда.

Для решения проблемы необходимости разработки и внедрения современных образовательных программ и методик, учитывающих современные тенденции разви-

тия детей и требования рынка труда, можно предпринять следующие шаги:

 Исследование: Провести исследование современных тенденций развития детей и требований рынка труда, чтобы понять, какие навыки и знания будут востребованы в будущем.

Обмен опытом: Провести обмен опытом с другими образовательными учреждениями, успешно внедрившими современные образовательные программы и методики.

3. Привлечение экспертов: Привлечь экспертов в области образования, психологии, педагогики, IT-технологий и других смежных областей для разработки новых программ и методик.

 Создание рабочей группы: Образовать рабочую группу из педагогов, родителей, студентов и представителей бизнес-сообщества для совместной разработки но-

вых образовательных программ.

 Пилотное тестирование: Провести пилотное тестирование новых программ и методик на ограниченной группе учащихся и оценить их эффективность.

6. Обучение педагогов: Провести обучение педагогов новым методикам обуче-

ния, чтобы они могли успешно внедрять их в своей работе.

7. Постоянное обновление: Создать механизм постоянного обновления образовательных программ и методик в соответствии с изменяющимися требованиями рынка труда и развитием детей.

Активное взаимодействия всех заинтересованных сторон и постоянное обновление образовательных программ и методик в соответствии с современными тенденци-

ями развития детей и требованиями рынка труда может решить эту проблему.

Гарантией успешной реализации цели образования, согласно Федеральной образовательной программе дошкольного образования-разностороннее развитие дошкольников с учётом их возрастных и индивидуальных особенностей, могут стать новое сознание, новая позиция, новое отношение к дошкольному образованию.

Решение этих проблем требует комплексного подхода со стороны государства, общественных организаций, педагогов и родителей. Важно создать условия для качественного и доступного дошкольного образования, которое будет способствовать всестороннему развитию детей и подготовке их к успешной адаптации в современном обществе.

Ссылки на источники

1. Гребешова С.В. Актуальные проблемы современного дошкольного образования / С.В. Гребешова // Молодой ученый. — 2016. — №13.3. — С. 123. — URL: https://moluch.ru/archive/117/32377/.

2. Федеральная Образовательная Программа ДО.

3. Минникова И.Н. Основные проблемы дошкольного образования и пути их решения. // Образовательная сеть. — 2018. — URL: https://nsportal.ru/detskiy-sad/raznoe/2021/06/28/statya-na-temu-osnovnye-problemy-doshkolnogo-obrazovaniya-i-puti-ih

4. Михайленко Н.Я. Ориентиры и требования к обновлению содержания дошкольного образования: методические рекомендации / Н.Я. Михайленко, Н.А. Короткова. — М., 1999. — 245 с.

 Виноградова, Н. А. Методическая работа в ДОУ. Эффективные формы и методы : метод, пособие / Н. А. Виноградова, Н. В. Микляева, Ю. Н. Родионова, – М. ; Айрис-пресс, 2012.

 Логинова В.И., Саморукова П.Г. и др. Лабораторный практикум по дошкольной педагогике и методикам. М.: Просвещение, 1981

7. Зверева, О. Л. Современные формы взаимодействия ДОУ и семьи / О. Л. Зверева // Воспитатель дошкольного образовательного учреждения. — 2009. — № 4. — С. 74—83.

Шалимова Анастасия Николаевна,

старший воспитатель Муниципального бюджетного дошкольного образовательного учреждения муниципального образования «Детский сад комбинированного вида № 60», г. Краснодар

Строд Ольга Николаевна,

воспитатель Муниципального бюджетного дошкольного образовательного учреждения муниципального образования «Детский сад комбинированного вида № 60» г. Краснодар

РАЗВИТИЕ ДЕТСКОЙ ИНИЦИАТИВЫ ПОСРЕДСТВОМ НОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Аннотация. В этой статье раскрывается детская инициатива в ДОУ и результаты ее реализации для развития дошкольников, в дошкольной образовательной организации в условиях реализации Федерального государственного образовательного стандарта дошкольного образования (ФГОС ДО).

Ключевые слова: детская инициатива, поддержка, самостоятельность, центры активности.

Реализация образовательной программы в ДОУ проходит согласно социальному заказу государства в системе образования и регламентируется в Конституции Российской Федерации, в «Концепции модернизации российского образования», в Законе Российской Федерации «Об образовании в РФ» и других нормативных документах Российской Федерации. Ожидаемый результат -воспитание инициативного, ответственного человека, готового самостоятельно принимать решения в ситуации выбора.

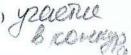
ФГОС ДО изменился, теперь в образовательной программе каждого дошкольного учреждения появился такой раздел как: »Поддержка детской инициативы». Его основным принципом является — создание образовательной деятельности с учетом индивидуальных особенностей каждого ребенка, сам ребенок в такой деятельности становится полноценным участником (субъектом) образовательных отношений, чувствует поддержку своей инициативы в разных видах деятельности.

В п. 3.2.5 ФГОС ДО говорится об условиях, которые необходимы для создания социальной ситуации развития детей, соответствующей специфике дошкольного возраста, представлены такие как:

- поддержку индивидуальности и инициативы детей;
- создание условий для свободного выбора детьми деятельности, участников совместной деятельности:
- создание условий для принятия детьми решений, выражения своих чувств и мыслей;
- поддержку детской инициативы и самостоятельности в разных видах деятельности (игровой, исследовательской, проектной, познавательной и т. д.;
- поддержку спонтанной игры детей, ее обогащение, обеспечение игрового времени и пространства.

Целевые ориентиры, по поддержки детской инициативы определенны, так же в ФГОС ДО п. 4. 6:

• проявляют инициативу в различных видах деятельности;



ПРИКАЗ

03.05.2024

г. Краснодар

№ 123 - II

Об итогах XIV Краснодарского фестиваля педагогических инициатив «Новые идеи — новой школе» образовательных организаций муниципального образования город Краснодар

В соответствии с Положением о XIV Краснодарском фестивале педагогических инициатив «Новые идеи — новой школе» и приказом «О проведении XIV Краснодарского фестиваля педагогических инициатив «Новые идеи — новой школе» (далее Фестиваль) среди образовательных организаций муниципального образования город Краснодар в 2023-2024 учебном году, утверждённым приказом МКУ КНМЦ от 15.02.2024г. № 53-П был проведён XIV Краснодарский фестиваль педагогических инициатив «Новые идеи — новой школе». На конкурс поступило 203 заявки от учителей и образовательных организаций. Оргкомитет и Экспертная комиссия проводят заочную экспертизу представленных на Фестиваль проектов и принимают решение об определении списка проектов, допущенных к участию в Фестивале. По итогам экспертизы поступивших на конкурс проектов и на основании решения экспертной комиссии XIV Краснодарского фестиваля педагогических инициатив «Новые идеи — новой школе» приказываю:

- Считать победителями Фестиваля педагогических работников, чьи проекты прошли техническую экспертизу и заочную экспертную комиссию. были признаны победителями (1-е место в каждой номинации) и призерами (2-е и 3-е место в каждой номинации). Они награждаются дипломами победителей и призеров XIV Краснодарского фестиваля педагогических инициатив «Новые идеи — новой школе» (Приложение № 1), их проекты войдут в электронный сборник работ «Наша Новая Школа».
- Остальные участники Фестиваля награждаются сертификатами лауреатов XIV Краснодарского фестиваля педагогических инициатив «Новые идеи — новой школе» (Приложение № 2).

3. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на заместителя директора МКУ КНМЦ Ю.Ю. Михненко.



СПИСОК

участников XIV Краснодарского фестиваля педагогических инициатив «Новые идеи — новой школе», награждаются сертификатами лауреатов

Секция 1 - «Семья. Современный взгляд»

N_2	000 №	ФИО	Должность	Название проекта
J.	ДОУ № 9	Плотникова Елена Геннадьевна.	старший воспитатель	«Создание мини-музеев в образовательном пространстве как эффективная форма работы с детьми и родителями в практике ДОУ»
2.	ДОУ № 23	Сергеева Маргарита Александровна,	воспитатель	«Приучение ребенка к чтению через взаимодействие библиотеки, детского сада и семьи»
3.	ДОУ № 60	Вольберг Алла Яковлевна, Строд Ольга Николаевна,	воспитатели	«Семейное общение ПРОТИВ гаджетов»
4.	ДОУ № 72	Цыбуляк Наталья Викторовна, Шандыба Яна Сергеевна,	учитель- логопед, воспитатель	«Использование современных интернет-сервисов в работе с родителями»
5.	ДОУ № 85	Кобелева Ольга Александровна. Зверева Людмила Витальевна,	заместитель заведующего, воспитатель	«Развитие воспитательного потенциала многодетной семьи в условиях взаимодействия с детским садом»
6.	ДОУ № 93	Фадеева Елена Сергеевна,	педагог- психолог	«Семья и современное общество»
7.	ДОУ № 97	Ганюшкина Елена Сергеевна,	инструктор по физической культуре	«Современные формы взаимо- действия участников образова- тельных отношений в дошколь- ной образовательной организации»
8.	ДОУ № 100	Щербань Елена Геннадьевна, Снитко Елена Андреевна,	воспитатели	«Родина начинается с семьи»

	. ДОУ № 204	Клименко Людмила Леонидовна,	учитель- логопед	«Современный взгляд на формы взаимодействия учителя-логопеда с семьёй в ДОУ»
32	. ДОУ № 228	Белохвостова Ксения Сергеевна, Шведова Ольга Николаевна,	воспитатели	«Родительский клуб» в системе работы по ранней профориентации дошкольников
	ДОУ «Сказка»	Танич Ирина Ивановна, Корольчук Екатерина Викторовна,	старший воспитатель, воспитатель	«Сопровождение семей с детьми ОВЗ специалистами сферы детства посредством наставничества как условие социальной адаптации допикольников»
34.	МБОУ ДО ЦДТиИ "Овация"	Живулина Татьяна Михайловна,	педагог дополнительн ого образования	«Я очарован Краснодаром»

Секция 2 - «Образовательное событие с применением современных технологий»

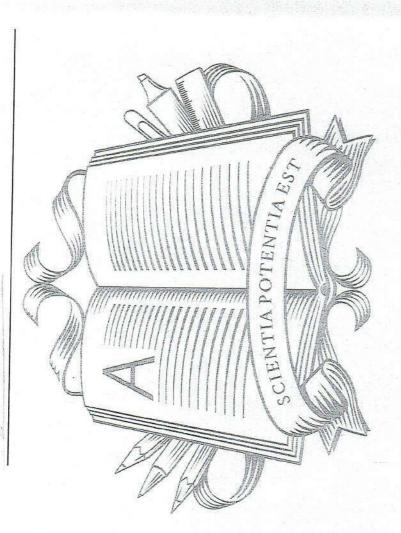
N₂	000 №	ФИО	Должность	Название проекта
35	ДОУ № 11	Крылова Елена Павловна,	воспитатель	"Планер дошкольника"
36	ДОУ № 11	Архипова Марина Анатольевна.	воспитатель	«Влияние нетрадиционных техник рисования на эмоции детей дошкольного возраста»
37	ДОУ № 16	Асеева Ольга Сергеевна. Кузьмина Галина Апатольевна.	старший воспитатель, воспитатель	«Правила важные – противопожарные»
38	ДОУ № 38	Абрамова Ярослава Владимировна	воспитатель	«Экскурсии по творчеству русския художников с использованием виртуально-образовательного комплекса «Eduroom» в музейно-педагогической деятельности дошкольных образовательных организациях»
39	ДОУ № 40	Зотова Мария Владимировна.	воспитатель	«Путешествие лампочки»
40	ДОУ № 63	Навольнева Татьяна Анатольевна.	воспитатель	«Комплексы кинезиологических упражнений как средство развития психических процессов детей»

7	ДОУ № 218	Гаража Олеся Викторовна,	педагог-	«Театральная деятельность, как средство самореализации ребенка, познания себя и самовыражения»
7:		Цветкова Елена Александровна	учитель- дефектолог	«Использование природного материала (СЛЭБОВ из дерева) на занятиях по ФЭМП в группе компенсирующей направленности для детей с ЗПР старшего дошкольного возраста»
73		Новикова Наталия Михайловна.	учитель- логопед	«Сказки вокруг нас» (для детей старшего дошкольного возраста с ЗПР)
74	ДОУ № 221	Москаленко Людмила Дмитриевна,	учитель- дефектолог	«Путешествие в страну геометрических фигур» (для детей с ЗПР старшего дошкольного возраста»
75		Шкаева Людмила Григорьевна,	педагог-	«Транзактный анализ как способ решения конфликта»
76	ДОУ № 221	Негрий Елена Васильевна.	учитель- логопед	«Мамина библиотека» (проект в группе компенсирующей направленности для детей с задержкой психического развития)
77	ДОУ № 230	Куклина Алена Игоревна,	учитель- дефектолог	«Развитие познавательных процессов у старших дошкольников с задержкой психического развития посредством дидактических игр»
78	ДОУ № 230	Терехина Анна Николаевна,	заместитель заведующе- го	«Реализация профориентационной модели для обучающихся с легкой умственной отсталостью среднего школьного возраста в условиях инклюзивного обучения в общеобразовательной школе»
79	ДОУ «Сказка»	Заиченко Ольга Владимировна. Дедюра Вера Николаевна.	воспитатели	Образовательный марафон по развитию познавательных способностей дошкольников с использованием stem – набора Робомышь Колби
80	ДОУ «Сказка» с\п 143	Чургулия Жана Тариеловна,	воспитатель	Использования дидактических пособий для развития речи и мелкой моторики у дошкольников с ТНР
81	ДОУ «Сказка» с\п 143	Лаута Наталья Викторовна.	воспитатель	«Пирамида - здорового питания» - формирование положительного образа здорового питания через использование дидактического пособия

Удостоверение

о повышении квалификации

Школа менеджера образования



ФОП ДО: изменения в образовательной

Жана Тариеловна

подтверждает, что

Удостоверение

Чургулия

программе, работа с родителями и обязательные педтехнологии

по дополнительной профессиональной

программе

прошла обучение

с 15 февраля 2024 г.

72 yaca

в объеме

в срок

по 14 апреля 2024 г.

Регистрационный номер

У2024155377 от 16.04.2024

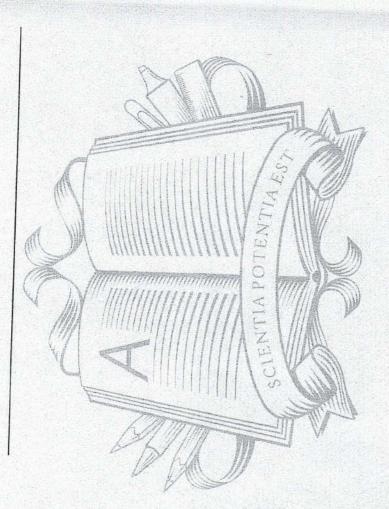
Негосударственное образовательное частное учреждение организации дополнительного профессионального образования «Актион»

Москва, 2024

Директор Зацепин Д. А.

Диплом

о профессиональной переподготовке



Регистрационный номер

Д2024021858 от 04.06.2024

Школа менеджера образования

repension no or a

Диплом

подтверждает, что

Чургулия Жана Тариеловна

по дополнительной профессиональной прошла обучение

программе

Педагогика и методика дошкольного образования

в объеме

250 часов

в срок

с 01 марта 2024 г. по 31 мая 2024 г.

> квалификация Присвоена

образовательной организации Воспитатель дошкольной

CO INDO Негосударственное образовательное частное учреждение опро организации дополнительного профессионального образования «Актион»

Москва, 2024

Директор Зацепин Д. А.

00251-22 _ 28